

# ***Museo Virtuale della Valle del Tevere***



[www.museovirtualevalletevere.it](http://www.museovirtualevalletevere.it)

***Realizzato da:***

***CONSIGLIO NAZIONALE DELLE RICERCHE, ISTITUTO PER  
LE TECNOLOGIE APPLICATE AI BENI CULTURALI***

***finanziato da:***

***ARCUS S.p.a.***

***in collaborazione con:***

***Direzione Regionale per i Beni Culturali e Paesaggistici del Lazio  
Soprintendenza per i Beni Archeologici dell'Etruria Meridionale***

***Società Geografica Italiana***

***Museo del Fiume di Nazzano***

***E.V.O.CA. srl***

***Franz Fischnaller***

***Digiter srl***

**Il Museo Virtuale della Valle del Tevere, realizzato dal Consiglio Nazionale delle Ricerche - Istituto per le Tecnologie Applicate ai Beni Culturali (CNR ITABC), è un sistema integrato di conoscenza, valorizzazione e comunicazione del paesaggio culturale della media Valle del Tevere, nell'area a Nord di Roma compresa tra il Monte Soratte e Fidene e tra Sacrofano e Palombara Sabina (circa 60 x 40 km).**

**A partire dalla raccolta dei dati esistenti, dalla documentazione digitale e dal rilievo topografico, sono stati ricostruiti in 3D sia il paesaggio della media valle del Tevere, nella sua evoluzione geologica e antropica attraverso varie fasi cronologiche (da 3 milioni di anni fa ad oggi), sia alcuni siti archeologici (Lucus Feroniae, Villa dei Volusii) e aree di interesse storico e naturalistico (Monte Soratte e Riserva Naturale del Tevere-Farfa).**

**Il Tevere viene narrato da vari punti di vista: il contesto geo-morfologico, l'ecosistema, l'insediamento e le attività umane nei secoli, la mitologia legata al fiume, la ritualità e l'iconografia, il paesaggio archeologico, letterario e naturale.**

**La narrazione, l'evocazione e l'interazione coinvolgono il visitatore in un'esperienza emozionale e multisensoriale, attraverso un linguaggio in cui convergono scienza, tecnologia ed arte.**

**Sono state realizzate varie applicazioni multimediali destinate permanentemente ai musei del territorio, romano e periferico:**

- **Il Museo del Fiume di Nazzano**
- **Il nuovo museo archeologico di Lucus Feroniae, Capena**
- **La biblioteca della Società Geografica Italiana a Villa Celimontana, Roma.**
- **Il Museo Nazionale Etrusco di Villa Giulia, Roma.**

**Per il Museo di Villa Giulia è stata creata una grande installazione di realtà virtuale con interazione naturale, concepita come polo di attrazione, per veicolare l'interesse del pubblico a visitare i siti reali nel territorio e suscitare la sua affezione nei confronti del nostro patrimonio culturale diffuso. E' stata presentata in anteprima anche a Villa Celimontana a Roma in occasione del Festival Internazionale della Letteratura di Viaggio nel 2014.**



**Video demo:**

