



L'Interactive programme ha condotto ad una nuova valutazione della "user experience", dopo quella effettuata sul pubblico generico del Museo di Villa Giulia, in questo caso indirizzata ad un target più definito: **i ragazzi di vari licei di Roma e provincia, dai 12-18 anni**. Alla fine di maggio 2016 tutti questi dati sono stati analizzati ed elaborati, discussi e integrati in un report dettagliato.

Per poter meglio affrontare l'impegno con le scuole il CNR ITABC ha intrapreso il corso di **formazione "Interactive Programme: Evaluation in Digital Cultural Heritage"** (gennaio- maggio 2016) focalizzato proprio sul caso di studio Museo Virtuale della Valle del Tevere. Il CNR ITABC ha istruito i partecipanti, persone comunque già esperte del settore, per affrontare insieme il lavoro di analisi, interpretazione e restituzione dei dati emersi dal survey sugli studenti.

E' stata inoltre realizzata una rivista, **Museo Virtuale della Valle del Tevere, storia di un territorio**, 54 pagine ricche di storie e immagini che toccano i temi affrontati durante il percorso didattico, consegnate agli insegnanti per approfondire con la classe alcuni argomenti.

L'attività formativa e di valutazione è stata così organizzata:

1. *Prima della visita museale* - I temi dell'installazione multimediale sono stati presentati presso la scuola interessata dal personale CNR e da collaboratori esterni, facendo uso di una presentazione power point, di una dispensa e della cd. "serpentina", e presso il sito archeologico

di Lucus Feroniae, facendo uso di una cartina.

2. *Durante la visita museale* - Le classi scolastiche sono state guidate all'uso dell'installazione multimediale dal personale CNR, dopo una breve presentazione iniziale, lasciando grande libertà di interazione agli studenti per una più spontanea fruizione.

3. *Dopo la visita museale* - Subito dopo l'esperienza interattiva, il personale CNR ha raccolto le opinioni degli studenti sempre al museo utilizzando un questionario valutativo cartaceo e dividendo le classi in piccoli gruppi per il quiz, da fare tramite n.2 tablet.

## Liceo Statale "S. Pertini" di Ladispoli

Valutazione dell'apprendimento mediato  
dalle nuove tecnologie nelle applicazioni virtuali



**I risultati di questo survey saranno oggetto di una pubblicazione scientifica e verranno resi disponibili su questo sito al più presto.**